Desenvolvendo SPA com Angular

Texto

Descrição gerada automaticamente

Por que ele foi reescrito?

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Texto, Carta

Descrição gerada automaticamente

O que é SPA?

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Após a instação do vscode e do node.js vamos a instalação do angular.

O comando node -v e npm -v verifica suas versões.

Ao instalar o angular é importante usar a flag -g para que ele seja instalado globalmente.

O comando de instalação é:

Npm install -g @angular/cli

O comando ng v verifica sua versão.

Para criar um projeto com angular usamos o comando:

Ng new “nome do projeto” --prefix=spa

Ele te pergunta se você quer adicionar rotas ao projeto, colocamos sim para que o arquivo de rotas seja criado

Então ele pergunta qual estilo você deseja utilizar, iremos indicar o CSS movimentando as setas do teclado.

Depois que o projeto foi criado, o comando ng serve -o irá iniciar o servidor e ficar observando os arquivos onde a cada mudança elçe faz um rebuild.

]

Vamos abrir o projeto no vscode abrindo uma pasta pela ide, o projeto vem com a estrutura inicial do angular, o comando ng serve -o deve ser feito no prompt dentro da pasta do projeto, assim o projeto será compilado e o navegador será aberto na seguinte tela:

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente

DIRETORIOS:

Node\_modules: todos os módulos gerados, pacotes e dependências baixadas.

App: todos os componentes e arquivos de módulos

Assets: arquivos de estilo e scripts e imagens

Environment: ambientes de desenvolvimento

Package.json: dependências do projeto, todos os pacotes instalados na aplicação

Angular material

Esse é um site que nos fornece vários tipos de componentes a serem usados na aplicação, novamente no prompt, encerramos a aplicação anterior digitando ctrl+c duas vezes, para então executar o comando ng add @angular/material

Escolhemos o estilo desejado

Colocamos yes para aceitar a aplicação global

E habilitamos animações

Criando componentes:

Sempre que criamos um componente devemos adicioná-lo na pasta app\_modules

No site do angular material pode-se navegar entre os componentes até uma aba chamada API, essa aba tem um código que utilizamos para importar o componente. Esse código nós colamos no app\_modules.

Para criar um componente digitamos ng g c nomeDoComponente

As suas pastas são devidamente criadas em app e automaticamente ele é importado para o app\_module.

Observação: o arquivo spec.ts é um arquivo de testes que pode ser excluído

No arquivo app.component limpamos tudo com excessão da ultima linha cuja comando é router-outlet para fazer o controle de todas as rotas do projeto

Executamos novamente o ng serve

Adicionamos um componente do angular material, copiamos sua api e colocamos no app\_module nas seções de imports, em seguida copiamos o html dele que se encontra na aba de exemplosdo componente

OBS: ao copiar o HTML de alguns componentes, vem junto a eles componentes filhos, se não fizermos a importação deste o código dará erro.

Deve-se conferir também se há necessidade de importar o css e o ts deste componente.